**Lista de Requisitos** Jogo da Forca  **Daniel Coimbra e Pedro José**

**Requisitos Não Funcionais:**

* O jogo deve ser desenvolvido na linguagem Java. **Prioridade 1**
* O software deve ser desenvolvido usando o paradigma orientado a objetos. **Prioridade 1**
* A aplicação fará uso somente do GUI nativo do Java e será offline **Prioridade 1**

**Requisitos Funcionais:**

* Entrada de Letras **Prioridade 1**
* Entrada de palavras para a lista do jogo **Prioridade 2**
* Mostrador das letras já verificadas **Prioridade 2**
* Mostrador de vidas do bonequinho da forca **Prioridade 2**
* Lista de palavras **Prioridade 2**
* Mostrador de erros **Prioridade 3**
* Botão para dicas **Prioridade 4**
* Player score **Prioridade 4**
* Hall Of Fame **Prioridade 5**
* Créditos **Prioridade 5**

**Classes:**

* **Model\_jogo**

**Atributos:**

lista\_palavras\_chave

utilizadas

hall\_da\_fama

palavra\_da\_vez

estado

DATABASE

random:Random

j:Jogador

index\_list

label\_list

label\_vidas

contador\_acertos

**Métodos:**

reset\_j\_lives()

j\_lives()

acerto(int)

erro()

ganhou

zerou:

perdeu():void

calcular\_score():int

tamanho\_lista\_palavras():int

reseta\_lista\_palavras():void

sortear\_palavras():void

p\_da\_vez():string

checar\_letra():void

get\_lista\_label():ArrayList<JLabel>

get\_label\_vidas():JLabel

add\_palavra():void

checa\_utilizadas(): Boolean

* **Controller\_jogo**

**Atributos:**

**Métodos:**

reset\_j\_lives()

j\_lives()

acerto(int)

erro()

ganhou

zerou

perdeu()

calcular\_score()

tamanho\_lista\_palavras()

reseta\_lista\_palavras()

sortear\_palavras()

p\_da\_vez()

checar\_letra()

get\_lista\_label()

get\_label\_vidas()

add\_palavra()

checa\_utilizadas()

* **Jogador**

**Atributos:**

player\_name:String

player\_score:Int

**Método:**

registrar()

get\_name()

play()

hall\_of\_fame()

* **Tela**

**Atributos:**

-tela: JFrame

**Métodos:**

+botao\_sair(),

+botao\_menu(),

+bootstrap(),

+get\_tela(),

+clica\_botao\_menu()

* **Forca**

**Atributos:**

Forca f

**Métodos:**

botao\_letras,

botao\_dica(),

perdeu(),

proxima\_rodada(),

mostra\_vida(),

utilizadas(),

labels()

* **Menu\_inicial**

**Atributos:**

**Métodos:**

botao\_jogar();

botao\_nova\_palavra();

add\_palavra(),

clica\_botao\_jogar(),

botao\_creditos(),

clica\_botao\_creditos()

* **Game\_over**

**Atributos:**

**Métodos:**

botao\_restart(),

clica\_botao\_restart(),

death()

* **Creditos:**

**Atributos:**

**Métodos:**

mostrar\_creditos()

* **Hall\_da\_fama**

**Atributos:**

**Métodos:**

* **Regras**

**Atributos:**

**Métodos:**